

# Maßnahmen

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Definition](#)
- [2 Arten von Maßnahmen](#)
- [3 Anwendungsbeispiel](#)

## 1 Definition

Maßnahmen sind eines der zentralen Objekte in der Simulation. Sie übernehmen viele Aufgaben beim Abarbeiten von Einsätzen, die wir im Folgenden erläutern wollen.

In der Simulation gibt es unterschiedliche Typen von Maßnahmen, die alle unterschiedlichen Einfluss auf den Spielablauf haben können. Im Folgenden wollen wir einen Überblick über die unterschiedlichen Typen von Maßnahmen geben und den Begriff an sich definieren. Maßnahmen sind Vorgänge, die bei einem bestimmten Alarmstichwort an einem bestimmten Ort ausgeführt werden müssen oder optional ausgeführt werden können. Welche Maßnahmen wo vorgeschlagen werden, kann über die Zuordnung von Maßnahmen zu Stichwörtern festgelegt werden.

## 2 Arten von Maßnahmen

Folgende Arten von Maßnahmen sind verfügbar:

- **Alarmierungen:** Maßnahmen zur Alarmierung sind dazu da, bestimmte Fahrzeuge, Standorte, Züge usw. zu alarmieren. Dazu werden in der Maßnahme Fahrzeuge festgelegt, die durch diese alarmiert werden.
- **Fahrzeugvorschlag:** Diese Art von Maßnahmen ist dazu da um Fahrzeuge vorzuschlagen. Fahrzeugvorschläge werden häufig dazu verwendet eine bestimmte Art an Fahrzeug zum Einsatz hinzuzufügen. Zum Beispiel wird ein Fahrzeugvorschlag für einen RTW immer den nächsten RTW in den Einsatz disponieren und die zugehörige Alarmierungsmaßnahme hinzufügen.
- **Telefonate:** Telefonate initiieren ein Telefonat mit dem angegebenen Ziel. Diese können zum Beispiel dazu dienen, die Polizei anzufordern, bestimmte Amtsträger zu informieren oder Kräfte ohne Melder zu alarmieren.
- **Dateien:** Datei-Maßnahmen öffnen bei Ausführung auf dem Rechner hinterlegte Dateien. Zum Beispiel können das Objektpläne, Einsatzregeln für bestimmte Objekte oder Lagen und so weiter sein.
- **Website:** Diese Maßnahmen rufen bei Ausführung angegebene Webseiten auf.
- **Dummy:** Sonstige Maßnahmen, die nur kosmetischer Natur sind und keinen Einfluss auf die Simulation an sich haben.

Für die Erstellung der jeweiligen Maßnahmen sind ebenfalls Wiki-Einträge für ModEditor und ModTemplate (Actions (Modding Template)) vorhanden. (Aktuell ist nur die Erstellung von Alarmierungsmaßnahmen erklärt. Weitere Beiträge zu den anderen Maßnahmen folgen)

### 3 Anwendungsbeispiel

Zum Abschluss möchte ich noch ein Beispiel geben, was die Stärken des Maßnahmensystems aufzeigt

**Lage:** Mülleimerbrand

**Stichwort:** B klein (hinterlegte Zusatzbeladung sind <1000l Wasser oder >1000l Wasser)

**Einsatzort:** A-Dorf, xy-Straße

**Feuerwehr A-Dorf:**

1x LF10

1x MTW

In der xy-Straße in A-Dorf sind für das Stichwort B klein folgende Maßnahmen hinterlegt:

- Alarmierungsmaßnahme
  - Alarm Feuerwehr A-Dorf (MUSS)
  - Fahrzeuge: LF10 A-Dorf, MTW A-Dorf
- Fahrzeugvorschlag RTW (KANN) => Kann je nach Lage durch Disponenten manuell ausgeführt werden
  - Fügt dem Einsatz bei Ausführung einen RTW hinzu, der am nächsten an der Einsatzstelle liegt.

Folgende Maßnahmen sind A-Dorf über den Dialog zur Maßnahmenerstellung zugeordnet:

- Info SMS KBM (MUSS) => Wäre in diesem Fall ein Dummy, da Kosmetik und keine Funktion
- Polizei informieren (KANN) => Telefonat
- Untere Wasserbehörde informieren (KANN) => Kann je nach Lage durch Disponenten manuell ausgeführt werden

Der Dispo würde jetzt nach den Ebenen im Wikibeitrag folgende Maßnahmen angeben:

- Alarm Feuerwehr A-Dorf (MUSS)
- Info SMS KBM (MUSS)
- Fahrzeugvorschlag RTW (KANN)
- Polizei informieren (KANN)
- Untere Wasserbehörde informieren (KANN)

Die Zusatzbeladungen sind durch das LF10 voll erfüllt, also müssen keine weiteren Fahrzeuge vorgeschlagen werden.

Beim Klick auf Alarm würde dann Alarm Feuerwehr A-Dorf und Info SMS KBM ausgeführt. Sollte der Disponent den Fahrzeugvorschlag RTW ausführen, dann wird der nächste RTW vorgeschlagen und seine Alarmierungsmaßnahme (z.B. Alarm 75-83-01) dem Einsatz hinzugefügt. Diese Maßnahme wird dann ebenfalls ausgeführt und alarmiert dann den RTW.